

# COCO PENSE ET COCO BOUGE

CP



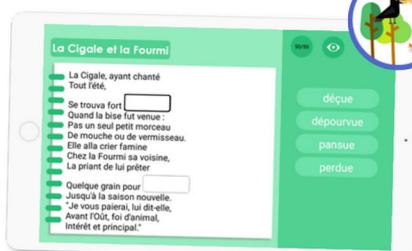
Plus de 30 jeux éducatifs et sportifs pour accompagner les enfants dans leur **développement et leur apprentissage**.

Des activités ludiques pour **réviser le programme scolaire du CP**, pour apprendre en s'amusant.

## FRANÇAIS - LECTURE

- Lire et comprendre de courts textes faciles
- Raconter et décrire seul un récit

## LES JEUX POUR LA LECTURE



Le poème perdu

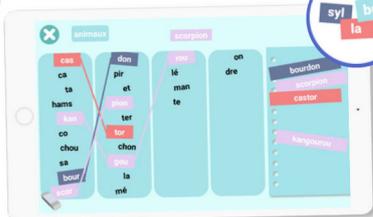
niveau : facile  
(possibilité d'écouter le poème)



Quizzle

niveau : facile  
(plusieurs catégories : géographie, sports, histoire, culture, animaux,...)

## LES JEUX POUR L'ORTHOGRAPHE



Syllabus

niveau : moyen  
(les mots à trouver font partie d'une même catégorie)



Le pommier

niveau : facile  
(le classique jeu du pendu)



Remue Méninges

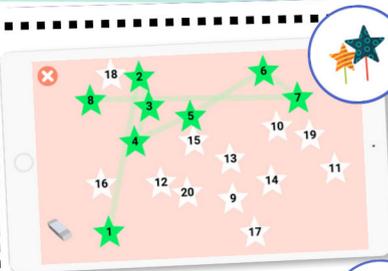
niveau : facile  
(les phrases sont des proverbes connus)

## FRANÇAIS - ORTHOGRAPHE

- Identifier des mots rapidement
- Connaître l'orthographe des mots
- Écrire des phrases courtes et cohérentes

## MATHÉMATIQUES

- Nommer et lire des nombres entiers
- Calculer avec des nombres entiers



### Étoiles filantes

niveau : moyen  
(pour apprendre l'ordre numérique)



### Calculus

niveau : facile  
(2 modes de jeu : 4 propositions ou réponse libre)

### Le promeneur

niveau : difficile  
(pour apprendre l'organisation spatiale)

### Une carte une date

niveau : facile  
(plusieurs catégories : sciences, histoire, inventions...)

### Parking encombré

niveau : moyen  
(pour travailler sur l'orientation et la stratégie)

## QUESTIONNER LE MONDE

- Se repérer dans l'espace et se représenter
- Repérer et positionner les événements sur une frise chronologique

## LANGUE VIVANTE

- Initiation à l'anglais
- Connaître des mots ou expressions d'usage

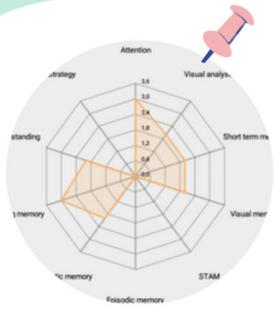
### Coco cuisine

niveau : facile  
(pour apprendre les mots liés à la nourriture en anglais)

### L'oreille musicale

niveau : moyen  
(pour apprendre le nom des animaux en anglais)

Certains jeux peuvent être joués en anglais



COCO PENSE et COCO BOUGE n'est pas seulement un programme éducatif complet, mais également un programme pour améliorer les fonctions cognitives des enfants.

Améliorer les fonctions cognitives est très important pour pouvoir s'adapter à la situation, pour mieux apprendre et mieux grandir en gardant son cerveau éveillé.



L' **ATTENTION** permet à l'enfant de se concentrer sur les stimuli importants sans se distraire pendant les cours.



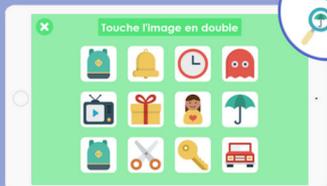
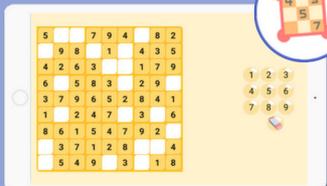
### Sudoku

niveau : difficile  
(une grille différente à chaque fois)



### Simili

niveau : moyen  
(concentration sur les détails)



La **MÉMOIRE** permet à l'enfant de stocker les informations et les connaissances générales pour les utiliser dans le futur.



### Jumelles

niveau : moyen  
(le jeu classique du memory)



### Cartes endiablées

niveau : moyen  
(nommer les images aide la mémorisation)



Le **LANGAGE** permet à l'enfant de comprendre les autres et de s'exprimer avec des mots pertinents et des phrases complexes.



### Chasse à l'intrus

niveau : facile  
(3 mots sur 4 font partie de la même catégorie)



### Puzzle plus

niveau : moyen  
(à la fin du puzzle il y a la description de l'image)



La **PLANIFICATION** permet à l'enfant de bien organiser son travail et son matériel afin d'arriver à l'objectif en suivant des étapes précises.



### Effet boule de neige

niveau : facile  
(pour travailler sur la cause à effet)



### Perce-ballons

niveau : moyen  
(pour apprendre à attendre le bon moment)



La **PERCEPTION** permet à l'enfant de reconnaître visuellement les images ou les textes, pour s'orienter plus facilement sur les cahiers scolaires et mieux organiser l'espace sur la feuille.



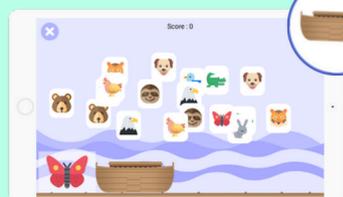
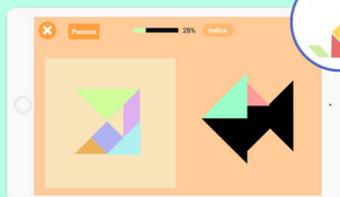
### Tangram

niveau : facile  
(pour améliorer la représentation spatiale)



### L'arche de Noé

niveau : moyen  
(pour travailler l'exploration visuelle)



# UTILISATION MESURÉE DES ÉCRANS AVEC COCO



Les écrans sont omniprésents dans notre quotidien, mais il est important de les utiliser avec parcimonie. Voici quelques informations utiles :

20 minutes

Temps de concentration d'un enfant de 6 ans. Après 20 minutes, il est important de faire une pause pour s'aérer le cerveau.

45 minutes/ jour

Temps qu' un enfant de 6 ans peut passer devant les écrans. On comptabilise comme écran le téléphone, l'ordinateur, la télévision...

1 heure/ jour

Temps d'activités sportives recommandé par jour pour un enfant de 6 ans

Un temps prolongé sur les écrans peut entraîner une surexposition aux écrans engendrant des troubles cognitives, troubles du langage et du comportement

C'est pourquoi COCO PENSE et COCO BOUGE propose une pause sportive toutes les 15 minutes d'écran



- Réduire la surexposition aux écrans
- Respecter les besoins de mouvement des enfants
- Apprendre un usage équilibré des écrans
- Permettre de faire des pauses et d'aérer le cerveau

Avec la pause sportive, vous apprenez aux enfants à faire des pauses et ainsi à ne pas créer d'addiction aux écrans. Ce qui est bien plus bénéfique pour l'enfant qu'un contrôle parental, qui est trop souvent source de conflits.

## LES ACTIVITÉS SPORTIVES



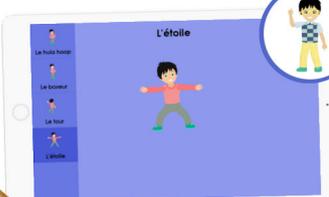
### L'acrobate

Pour connaître son corps dans l'espace



### Coco a dit

Pour apprendre à adapter ses mouvements

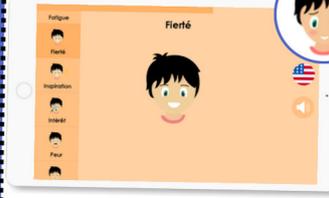


## LES ACTIVITÉS DE RELAXATION



### Mime une émotion

Avec des descriptions audio des émotions



### L'apprenti yogi

Des exercices de yoga pour se relaxer



# MES ACQUIS AVEC COCO PENSE ET COCO BOUGE



Coches les cases lorsque tu as atteint l'objectif



## Le roi du français

- j'ai joué aux jeux avec du langage
- j'ai appris des nouveaux mots

## 1, 2, 3... Gagné !

- j'ai joué aux jeux de mathématiques
- j'ai appris à faire des calculs



## Well done

- j'ai joué aux jeux en anglais
- j'ai appris des nouveau mots

## Le petit détective

- j'ai joué aux jeux de perception
- j'ai appris à faire attention aux détails



## Champion olympique

- j'ai joué aux jeux sportifs
- j'ai appris à faire des pauses

## Boy-scout

- j'ai joué à questionner le monde
- j'ai appris à m'orienter



## Malin comme un renard

- j'ai joué aux jeux de logique
- j'ai appris de nouvelles stratégies

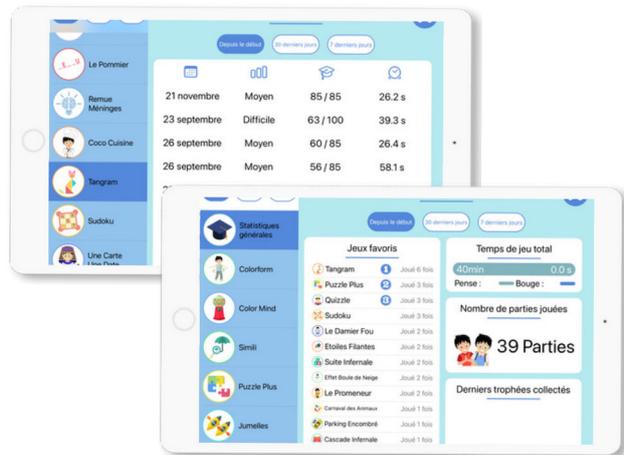
## L'organisateur

- j'ai joué aux jeux d'organisation
- j'ai appris à m'organiser pendant l'activité



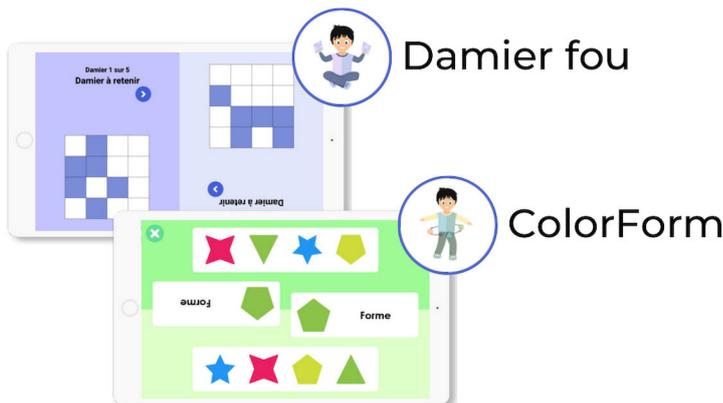
# LES PLUS DE COCO PENSE ET COCO BOUGE

Un suivi de l'évolution de l'enfant, avec le temps passé sur l'application, le temps d'activité physique, le taux de réussite, les jeux effectués et le niveau de difficulté utilisé.

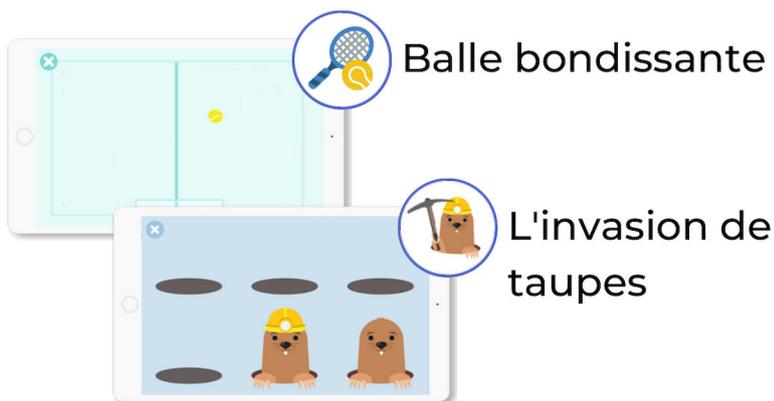


Certains jeux peuvent être joués à deux joueurs.

L'écran se sépare en deux et chacun peut jouer de son côté.



Les enfants utilisent beaucoup leurs mains, c'est pourquoi dans l'application COCO PENSE et COCO BOUGE il y a également des jeux pour améliorer la motricité des doigts (utile aussi pour l'écriture)



Toutes les 20 minutes de jeu, l'enfant doit choisir son humeur.

Pour nous c'est important de ne pas négliger le côté émotionnel des enfants !

