



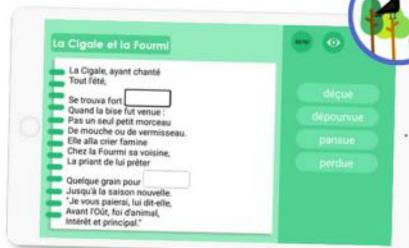
Plus de 30 jeux éducatifs et sportifs pour accompagner les enfants dans leur **développement et leur apprentissage**.

Des activités ludiques pour **réviser le programme scolaire du CE1**, et apprendre en s'amusant.

## FRANÇAIS - LECTURE

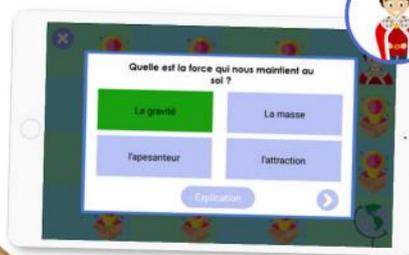
- décoder aisément des mots, qu'ils soient connus ou inconnus
- Lire et comprendre des textes adaptés à l'âge

## LES JEUX POUR LA LECTURE



### Poème perdu

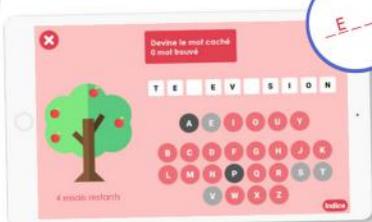
niveau : facile  
(possibilité d'écouter le poème)



### Quizzle

niveau : moyen  
(plusieurs catégories : géographie, sports, histoire, culture, animaux,..)

## LES JEUX POUR L'ORTHOGRAPHE



### Le pommier

niveau : moyen  
(imaginer les différents mots possibles)



### Chasse à l'intrus

niveau : moyen  
(3 mots sur 4 font partie de la même catégorie)



### Remue Méninges

niveau : moyen  
(pour améliorer l'organisation des phrases)

## FRANÇAIS - ORTHOGRAPHE

- Améliorer l'orthographe des mots
- Écrire des phrases cohérentes
- Connaître la ponctuation

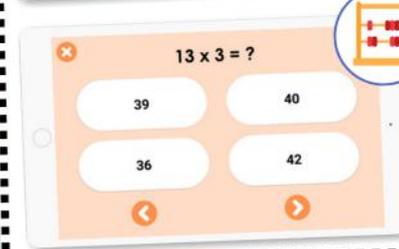
## MATHÉMATIQUES

- Nommer et lire des nombres entiers
- Calculer avec des nombres entiers



### Suite Infernale

niveau : difficile  
(pour penser aux chiffres de façon abstraite)



### Calculus

niveau : moyen  
(2 modes de jeu : 4 propositions ou réponse libre)

### Effet Boule de Neige

niveau : moyen  
(pour travailler sur la cause à effet)

### Une carte une date

niveau : facile  
(plusieurs catégories : sciences, histoire, inventions...)

### Coco à la plage

niveau : moyen  
(pour travailler sur l'organisation spatiale)

## QUESTIONNER LE MONDE

- Comprendre l'organisation de l'espace
- Repérer et positionner les événements sur une frise chronologique

## LANGUE VIVANTE

- Comprendre des mots familiers
- Se présenter de manière autonome

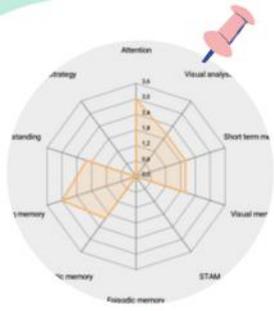
### Syllabus

niveau : facile  
(sur la droite, les mots anglais sont à recopier)

### L'oreille musicale

niveau : moyen  
(pour apprendre le nom des animaux en anglais)

Certains jeux peuvent être joués en anglais



COCO PENSE et COCO BOUGE n'est pas seulement un programme éducatif complet, mais également un programme pour améliorer les fonctions cognitives des enfants.

Améliorer les fonctions cognitives est très important pour pouvoir s'adapter à la situation, pour mieux apprendre et mieux grandir en gardant son cerveau éveillé.

L' **ATTENTION** permet à l'enfant de se concentrer sur les stimuli importants sans se distraire pendant les cours.



### Sudoku

niveau : difficile  
(une grille différente à chaque fois)



### L'invasion des taupes

niveau : moyen  
(2 actions différentes selon la taupe)

La **MÉMOIRE** permet à l'enfant de stocker les informations et les connaissances générales pour les utiliser dans le futur.



### Damier fou

niveau : moyen  
(pour travailler la mémoire visuelle)



### Cartes endiablées

niveau : moyen  
(nommer les images aide la mémorisation)

Le **LANGAGE** permet à l'enfant de comprendre les autres et de s'exprimer avec des mots pertinents et des phrases complexes.



### Coco Cuisine

niveau : moyen  
(travailler sur des mots plus techniques liés à la cuisine)



### Puzzle plus

niveau : difficile  
(à la fin du puzzle, il y a la description de l'image)

La **PLANIFICATION** permet à l'enfant de bien organiser son travail et son matériel afin d'arriver à l'objectif en suivant des étapes précises.



### Parking

niveau : moyen  
(travailler sur l'ordre et les étapes à suivre)



### Étoiles filantes

niveau : moyen  
(pour organiser les objets dans l'espace)

La **PERCEPTION** permet à l'enfant de reconnaître visuellement les images ou les textes, pour s'orienter plus facilement sur les cahiers scolaires et mieux organiser l'espace sur la feuille.



### Boîte à forme

niveau : moyen  
(pour améliorer la représentation des formes géométriques)



### Jumelles

niveau : moyen  
(pour travailler la mémoire visuelle)

# UTILISATION MESURÉE DES ÉCRANS AVEC COCO



Les écrans sont omniprésents dans notre quotidien, mais il est important de les utiliser avec parcimonie. Voici quelques informations utiles :

20 minutes

Temps de concentration d'un enfant de 7 ans. Après 20 minutes, il est important de faire une pause pour s'aérer le cerveau.

45 minutes/ jour

Temps qu' un enfant de 7 ans peut passer devant les écrans. On comptabilise comme écran le téléphone, l'ordinateur, la télévision...

Un temps prolongé sur les écrans peut entraîner une surexposition aux écrans engendrant des troubles cognitifs, troubles du langage et du comportement

1 heure/ jour

Temps d'activités sportives recommandé par jour pour un enfant de 7 ans

C'est pourquoi COCO PENSE et COCO BOUGE propose une pause sportive toutes les 15 minutes d'écran



- Réduire la surexposition aux écrans
- Respecter les besoins de mouvement des enfants
- Apprendre un usage équilibré des écrans
- Permettre de faire des pauses et d'aérer le cerveau

Avec la pause sportive, vous apprenez aux enfants à faire des pauses et ainsi à ne pas créer d'addiction aux écrans. Ce qui est bien plus bénéfique pour l'enfant qu'un contrôle parental, qui est trop souvent source de conflits.

## LES ACTIVITÉS SPORTIVES



### L'acrobate

Pour connaître son corps dans l'espace



### Coco a dit

Pour apprendre à adapter ses mouvements

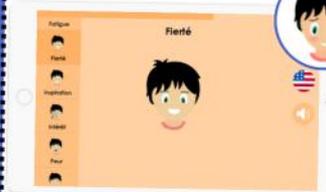


## LES ACTIVITÉS DE RELAXATION



### Mime une émotion

Avec des descriptions audio des émotions



### L'apprenti yogi

Des exercices de yoga pour se relaxer



# MES ACQUIS AVEC COCO PENSE ET COCO BOUGE



Coches les cases lorsque tu as atteint l'objectif



## Le roi du français

- j'ai joué aux jeux avec du langage
- j'ai appris des nouveaux mots

## 1, 2, 3... Gagné !

- j'ai joué aux jeux de mathématiques
- j'ai appris à faire des calculs



## Well done

- j'ai joué aux jeux en anglais
- j'ai appris des nouveau mots

## Le petit détective

- j'ai joué aux jeux de perception
- j'ai appris à faire attention aux détails



## Champion olympique

- j'ai joué aux jeux sportifs
- j'ai appris à faire des pauses

## Boy-scout

- j'ai joué à questionner le monde
- j'ai appris à m'orienter



## Malin comme un renard

- j'ai joué aux jeux de logique
- j'ai appris de nouvelles stratégies

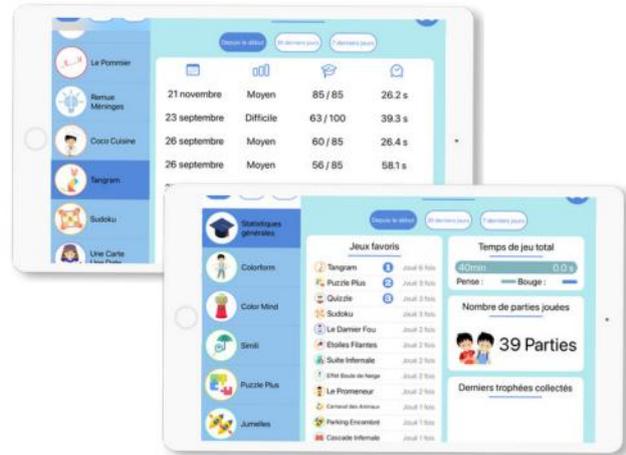
## L'organisateur

- j'ai joué aux jeux d'organisation
- j'ai appris à m'organiser pendant l'activité



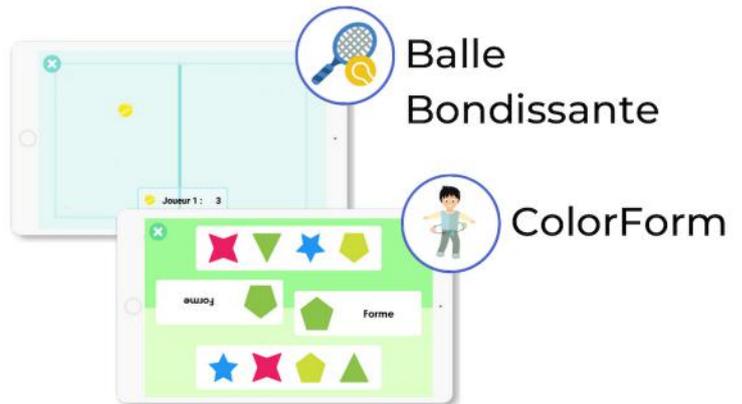
# LES PLUS DE COCO PENSE ET COCO BOUGE

Un suivi de l'évolution de l'enfant, avec le temps passé sur l'application, le temps d'activité physique, le taux de réussite, les jeux effectués et le niveau de difficulté utilisé.



Certains jeux peuvent être joués à deux joueurs.

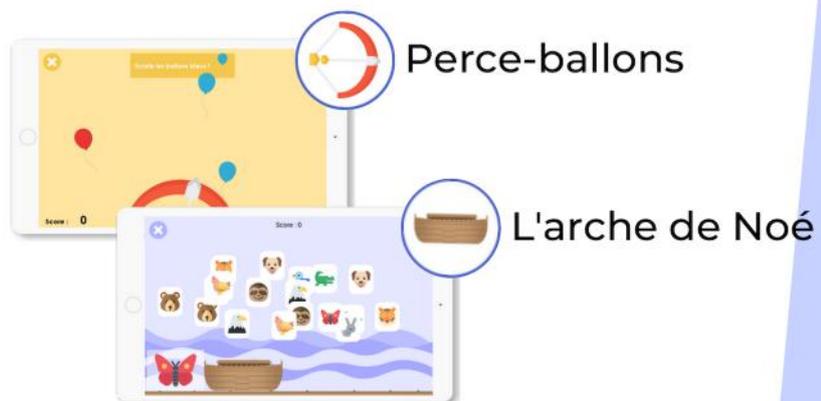
L'écran se sépare en deux et chacun peut jouer de son côté.



Balle Bondissante

ColorForm

Les enfants utilisent beaucoup leurs mains, c'est pourquoi dans l'application COCO PENSE et COCO BOUGE il y a également des jeux pour améliorer la motricité des doigts (utile aussi pour l'écriture)



Perce-ballons

L'arche de Noé

Toutes les 20 minutes de jeu, l'enfant doit choisir son humeur.

Pour nous c'est important de ne pas négliger le côté émotionnel des enfants !

