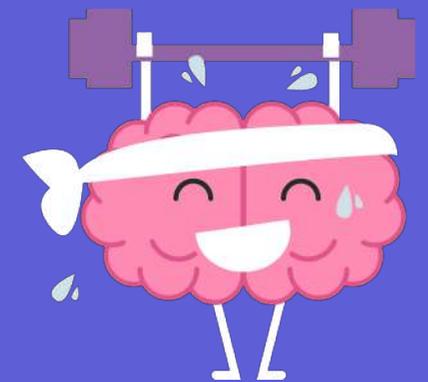
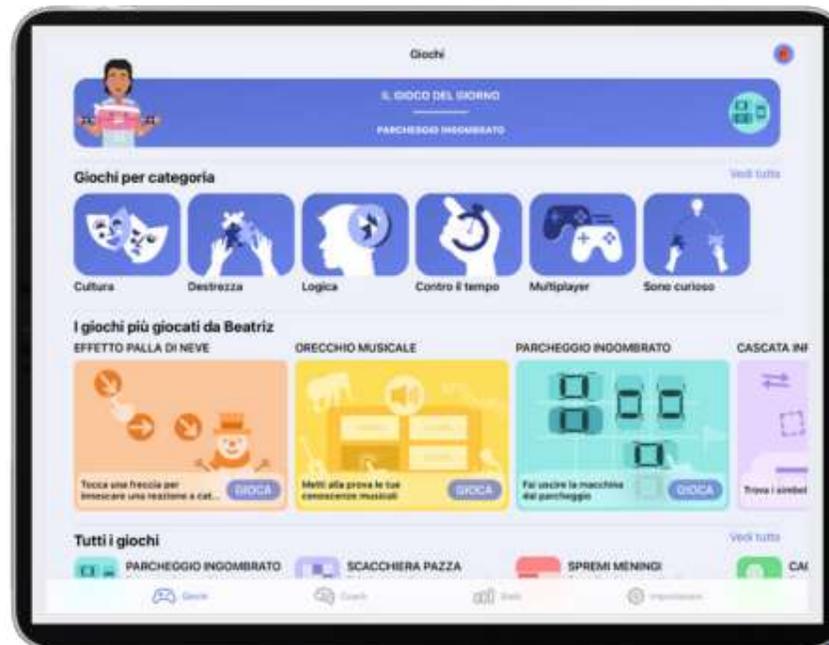
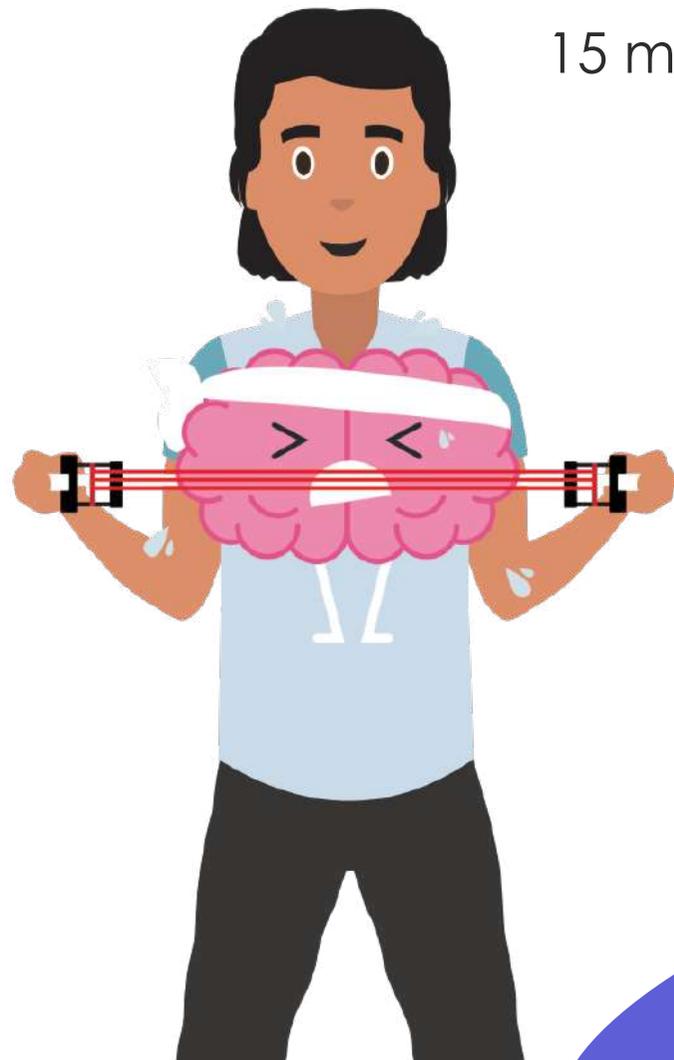


Programma linguaggio

15 minuti al giorno per 4 settimane per migliorare il vostro linguaggio





Programma per il linguaggio

1° settimana

15 minuti/giorno

<input type="checkbox"/>	lunedì	11, 12, 13 Sequenze Infernali x3 (Facile)	Syllabus x3 (Facile)	L'Impiccato x3 (Facile)	Vedere indizio n°1	
<input type="checkbox"/>	martedì	Orecchio Musicale x3 (Facile)	Dove si Trova? x3 (Modalità «nomina il luogo» - (facile)	Simili x3 (Facile)	Vedere indizio n°2 Nomina l'immagine quando trovi la coppia	
<input type="checkbox"/>	mercoledì	zZ Giorno di riposo zZ				
<input type="checkbox"/>	giovedì	Caccia all'Intruso x3 (Facile)	Spremi Meningi x3 (Facile)	Syllabus x3 (Facile)	Vedere indizio n°3	
<input type="checkbox"/>	venerdì	Carte all'Arrabbiata x3 (Facile)	Nonna Cucina x3 (Facile)	Orecchio Musicale x3 (Facile)	Vedere indizio n°4 Cerca la risposta senza guardare le proposte	
<input type="checkbox"/>	sabato	zZ Giorno di riposo zZ				
<input type="checkbox"/>	domenica	Puzzle Plus x3 (Facile)	Quiz Italia x3 (Facile)	Nonna Cucina x3 (Facile)	Vedere indizio n°5	



Programma per il linguaggio

2° settimana

15 minuti/giorno

<input type="checkbox"/>	lunedì	Caccia all'Intruso x3 (Medio) <p>Cerca altre parole della stessa categoria</p>	Spremi Meningi x3 (Facile)	Syllabus x3 (Facile)	Vedere indizio n°6	
<input type="checkbox"/>	martedì	<p>zZ Giorno di riposo zZ</p>				
<input type="checkbox"/>	mercoledì	Puzzle Plus x3 (Medio)	Simili x3 (Medio)	Dove si Trova? x3 (Medio)	Vedere indizio n°7	
<input type="checkbox"/>	giovedì	Quiz Italia x3 (Facile)	Orecchio Musicale x3 (Medio) <p>Pensa ad un aneddoto legato al cantante o alla canzone</p>	Nonna Cucina x3 (Facile)	Vedere indizio n°8	
<input type="checkbox"/>	venerdì	<p>zZ Giorno di riposo zZ</p>				
<input type="checkbox"/>	sabato	L'Impiccato x3 (Facile)	Pluzzle Plus x3 (Medio)	Sequenze Infernali x3 (Medio)	Vedere indizio n°9	
<input type="checkbox"/>	domenica	Carte all'Arrabbiata x3 (Medio)	Spremi Meningi x3 (Medio)	Nonna Cucina x3 (Medio)	Vedere indizio n°10	



Programma per il linguaggio

3° settimana

15 minuti/giorno



zZ **Giorno di riposo** **zZ**



Simili x3
(Medio)

Puzzle Plus x3
(Difficile)

Nonna Cucina x3
(Medio)

[Vedere indizio n°11](#)

Una volta finito il puzzle, leggete la descrizione dell'immagine



Caccia all'Intruso x3
(Difficile)

Spremi Meningi x3
(Difficile)

Syllabus x3
(Medio)

[Vedere indizio n°12](#)



zZ **Giorno di riposo** **zZ**



Simili x3
(Difficile)

Dove si Trova? x3
(Medio)

Carte all'Arrabbiata x3
(Difficile)

[Vedere indizio n°13](#)

Prova a dire il nome dell'immagine quando trovi la coppia



Orecchio Musicale x3
(Difficile)

Quiz Italia x3
(Medio)

L'Impiccato x3
(Medio)

[Vedere indizio n°14](#)



zZ **Giorno di riposo** **zZ**



Programma per il linguaggio

<input type="checkbox"/>		Puzzle Plus x3 (Difficile)	Spremi Meningi x3 (Difficile)	Sequenze Infernali x3 (Difficile)	Vedere indizio n°15	
<input type="checkbox"/>		Simili x3 (Difficile)	Dove si Trova? x3 (Medio) <i>Concentratevi sui confini degli stati</i>	Nonna Cucina x3 (Difficile)	Vedere indizio n°16	
<input type="checkbox"/>		z^Z Giorno di riposo z^Z				
<input type="checkbox"/>		Syllabus x3 (Medio) <i>Cercate di creare una frase con alcune delle parole trovate</i>	Spremi Meningi x3 (Medio)	Caccia all'Intruso x3 (Difficile)	Vedere indizio n°17	
<input type="checkbox"/>		L'Impiccato x3 (Difficile)	Carte all'Arrabbiata x3 (Difficile)	Orecchio Musicale x3 (Difficile)	Vedere indizio n°18	
<input type="checkbox"/>		z^Z Giorno di riposo z^Z				
<input type="checkbox"/>		Quiz Italia x3 (Difficile)	Caccia all'Intruso x3 (Difficile)	Una Carta Una Data x3 (Difficile)	Vedere indizio n°19	

Le spiegazioni del vostro coach Roberto



1° settimana



Indizio n°1

Il **linguaggio** é composto da più elementi: le lettere, le sillabe, le parole e le frasi. Nei giochi di oggi ci concentriamo sulle lettere e le sillabe.

Indizio n°2

Vi é già capitato di avere una parola sulla punta della lingua? Lavorare sul linguaggio ci aiuta a trovare più velocemente le parole nel nostro **vocabolario**.

Indizio n°3

Il linguaggio é un codice che utilizziamo per comunicare con gli altri. Per farlo diamo un **significato** alle parole per far passare un messaggio chiaro e comprensibile.

Indizio n°4

Il linguaggio é una funzione cognitiva composta da due vie: quando parliamo (**elocuzione**) e quando ascoltiamo (**comprensione**).

Indizio n°5

Il linguaggio diventa più complesso quando le frasi sono più lunghe e complicate, come durante la lettura di un libro o del giornale. Con i giochi di oggi lavoriamo sulla **lettura**.

2° settimana



Indizio n°6

La **classificazione semantica** ci permette di analizzare le parole per capire il loro significato e di scegliere le parole esatte da usare quando comunichiamo con gli altri.

Indizio n°7

La comunicazione é uno **scambio fra due o più persone**. Oggi giochiamo a dei giochi in cui bisogna trovare delle parole o leggere.

Indizio n°8

Grazie al linguaggio, scritto o orale, la **cultura** si trasmette da una generazione all'altra. Oggi, per allenare il linguaggio, utilizziamo la cultura generale.

Indizio n°9

Allenare una funzione cognitiva non vuol dire per forza fare degli esercizi ripetitivi e noiosi. Potete allenarvi **divertendovi!** In questo modo sarete più motivati e di buon umore.

Indizio n°10

In base all'**ordine delle parole** che utilizziamo, il senso di una frase può cambiare. É importante organizzare correttamente le proprie frasi per non creare equivoci.

Le spiegazioni del vostro coach Roberto



3° settimana



Indizio n°11

Il linguaggio é la funzione cognitiva che ci permette di leggere. I giochi di oggi fanno lavorare la **lettura**.

Indizio n°12

La **metafonologia** ci permette di rappresentare mentalmente le parole, il loro significato e le loro componenti: lettere e sillabe.

Indizio n°13

Il linguaggio é legato alla memoria, la quale ci permette di ricordare le parole e il loro significato e di poterle usare al momento giusto. Questa competenza si chiama **memoria semantica**.

Indizio n°14

Il linguaggio serve a comunicare con gli altri e a mantenere le relazioni. Oggi, **condividete** i giochi con i vostri amici e giocate insieme a loro.

4° settimana



Indizio n°15

Potete stimolare il linguaggio con delle attività semplici della vita quotidiana. Quando pensiamo o riflettiamo, utilizziamo il **linguaggio mentale**.

Indizio n°16

Il linguaggio é composto da parole, ma ogni parola é associata a un oggetto, un'immagine o un suono. Possiamo lavorare con delle **immagini** per migliorare il linguaggio e l'evocazione delle parole.

Indizio n°17

Per chiedere delle informazioni é importante creare delle frasi complesse. La **composizione della frase** può cambiare il significato di quest'ultima, per cui é importante scegliere le parole giuste.

Indizio n°18

Durante una discussione utilizziamo il linguaggio ma anche l'**attenzione** in quanto bisogna fare attenzione alle parole, capire il messaggio e trovare una risposta adeguata.

Indizio n°19

Eccoci all'ultimo allenamento, potrete rifare lo stesso programma **umentando il livello**: passando dal livello facile al livello medio e dal medio al difficile fino a fare tutte le attività al livello difficile.