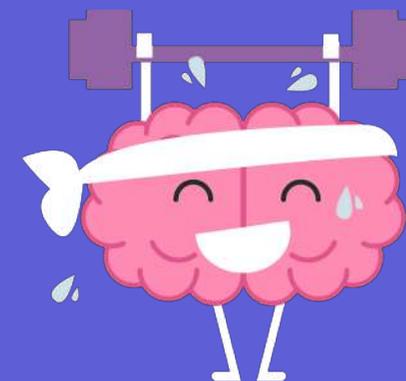
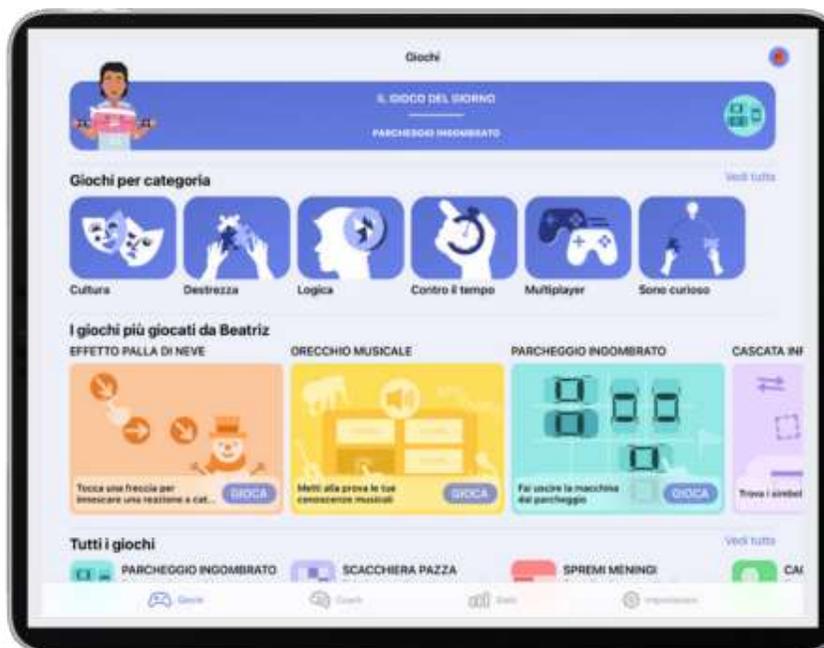
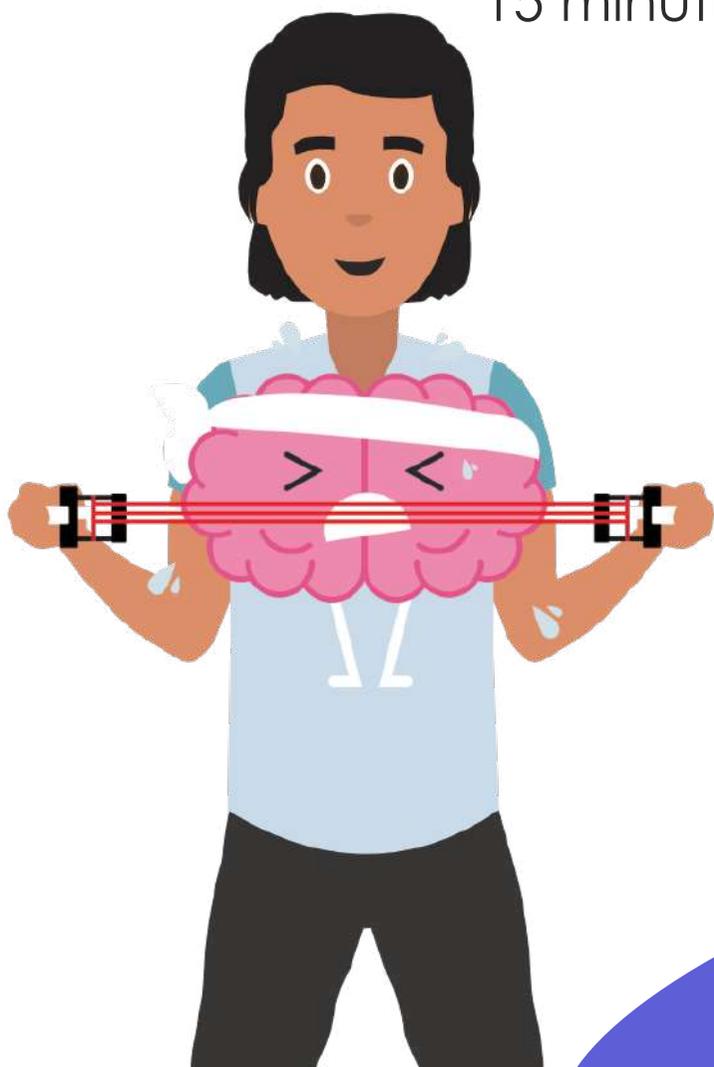


Programma pianificazione

15 minuti al giorno per 4 settimane per migliorare la vostra pianificazione





Programma per la pianificazione

1° settimana

15 minuti/giorno

<input type="checkbox"/>	lunedì	Spremi Meningi x3 (Facile)	Una Carta Una Data x3 (Facile)	Effetto Palla di Neve x3 (Facile)	Vedere indizio n°1	
<input type="checkbox"/>	martedì	Puzzle Plus x3 (Facile)	Arca di Noé x3 (Facile)	Syllabus x3 (Facile)	Vedere indizio n°2	
<input type="checkbox"/>	mercoledì	Giorno di riposo				
<input type="checkbox"/>	giovedì	Camminatore x3 (Facile)	Scoppia i Palloncini x3 (Facile) Prova a scoppiare almeno 2 palloncini alla volta	Roberto il Pirata x3 (Facile)	Vedere indizio n°3	
<input type="checkbox"/>	venerdì	Binocolo x3 (Facile)	Sudoku x3 (Facile)	Nonna Cucina x3 (Facile)	Vedere indizio n°4	
<input type="checkbox"/>	sabato	Giorno di riposo				
<input type="checkbox"/>	domenica	Panurge x3 (Facile)	Panatta x3 (Facile)	Parcheggio Ingombrato x3 (Facile)	Vedere indizio n°5	



Programma per la pianificazione

<input type="checkbox"/>	lunedì	Scoppia i Palloncini x3 (Facile)	Una Carta Una Data x3 (Medio)	Camminatore x3 (Medio)	Vedere indizio n°6
<input type="checkbox"/>	martedì	zZ Giorno di riposo zZ			
<input type="checkbox"/>	mercoledì	Spremi Meningi x3 (Medio)	Puzzle Plus x3 (Facile) <i>Fai il puzzle partendo dai bordi</i>	Nonna Cucina x3 (Facile)	Vedere indizio n°7
<input type="checkbox"/>	giovedì	Sudoku x3 (Medio)	Parcheggio Ingombrato x3 (Medio)	Effetto Palla di Neve x3 (Medio) <i>Gioca in modalità «applicato»</i>	Vedere indizio n°8
<input type="checkbox"/>	venerdì	zZ Giorno di riposo zZ			
<input type="checkbox"/>	sabato	Binocolo x3 (Facile)	Panatta x3 (Medio)	Syllabus x3 (Medio)	Vedere indizio n°9
<input type="checkbox"/>	domenica	Panurge x3 (Medio)	Arca di Noé x3 (Medio)	Roberto il Pirata x3 (Medio)	Vedere indizio n°10



Programma per la pianificazione

3° settimana

15 minuti/giorno

<input type="checkbox"/>	lunedì	Giorno di riposo				
<input type="checkbox"/>	martedì	Sudoku x3 (Medio)	Potete fare una griglia alla volta, oppure cominciare dagli 1, poi i 2...	Puzzle Plus x3 (Difficile)	Nonna Cucina x3 (Medio)	Vedere indizio n°11
<input type="checkbox"/>	mercoledì	Camminatore x3 (Medio)		Scoppia i Palloncini x3 (Medio)	Roberto il Pirata x3 (Difficile)	Vedere indizio n°12
<input type="checkbox"/>	giovedì	Giorno di riposo				
<input type="checkbox"/>	venerdì	Panatta x3 (Medio)		Arca di Noé x3 (Medio)	Panurge x3 (Difficile)	Vedere indizio n°13 Anticipa i movimenti delle pecore
<input type="checkbox"/>	sabato	Binocolo x3 (Difficile)		Parcheggio Ingombrato x3 (Medio)	Effetto Palla di Neve x3 (Medio)	Vedere indizio n°14
<input type="checkbox"/>	domenica	Giorno di riposo				



Programma per la pianificazione

4° settimana

15 minuti/giorno

<input type="checkbox"/>	lunedì	Puzzle Plus x3 (Difficile)	Spremi Meningi x3 (Difficile)	Sudoku x3 (Difficile)	Vedere indizio n°15	
<input type="checkbox"/>	martedì	Nonna Cucina x3 (Difficile) <i>Giocate in modalità «ricetta»</i>	Syllabus x3 (Medio)	Arca di Noé x3 (Difficile)	Vedere indizio n°16	
<input type="checkbox"/>	mercoledì	z^Z Giorno di riposo z^Z				
<input type="checkbox"/>	giovedì	Parcheggio Ingombrato x3 (Difficile)	Scoppia i Palloncini x3 (Medio)	Panurge x3 (Difficile)	Vedere indizio n°17	
<input type="checkbox"/>	venerdì	Panatta x3 (Difficile)	Roberto il Pirata x3 (Difficile)	Effetto Palla di Neve x3 (Difficile) <i>Visualizza il percorso intero prima di cliccare su una freccia</i>	Vedere indizio n°18	
<input type="checkbox"/>	sabato	z^Z Giorno di riposo z^Z				
<input type="checkbox"/>	domenica	Binocolo x3 (Difficile) <i>Cominciate dalle coppie che sono vicine</i>	Una Carta Una Data x3 (Difficile)	Camminatore x3 (Difficile)	Vedere indizio n°19	

Le spiegazioni del vostro coach Roberto



1° settimana



Indizio n°1

La pianificazione di base sull'organizzazione degli oggetti o delle azioni da fare, è quindi importante trovare l'**ordine logico** delle cose e definire le priorità.

Indizio n°2

Una competenza molto importante per una buona pianificazione è l'**organizzazione**. Essere organizzati ci permette di avere in mente tutti gli elementi importanti per il compito da svolgere.

Indizio n°3

Quando pianifichiamo qualcosa bisogna **immaginare gli effetti** che un'azione può avere sull'ambiente circostante per sapere se è una buona opzione o no.

Indizio n°4

La pianificazione è una competenza che utilizziamo nella **vita di tutti i giorni** per organizzare lo svolgimento della giornata o delle attività precise.

Indizio n°5

Per sapere dove sono gli oggetti di cui abbiamo bisogno oppure per sapere come agire nell'ambiente che ci circonda, utilizziamo l'**organizzazione spaziale**.

2° settimana



Indizio n°6

Pianificare un'attività significa immaginare tutti gli step e il loro svolgimento. Questa competenza si chiama **organizzazione spazio-temporale**.

Indizio n°7

Le funzioni cognitive possono essere combinate fra loro per eseguire dei compiti complessi. Possiamo utilizzare la percezione di **immagini, parole** o **suoni** e manipolare queste informazioni.

Indizio n°8

Per poter pianificare un'attività, dobbiamo utilizzare la **logica**. Qual è lo step più importante? Quale azione bisogna svolgere per prima? Di cosa abbiamo bisogno per realizzare il compito?

Indizio n°9

Allenarsi con la famiglia o con gli amici è più divertente! Non esitate a **condividere i giochi** con i vostri amici, nella modalità due giocatori o condividendo lo schermo.

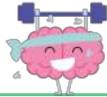
Indizio n°10

Quando dobbiamo pianificare qualcosa dobbiamo fare attenzione a **più oggetti** o a più variabili. Questo permette di avere una visione globale e di non dimenticare degli elementi importanti.

Le spiegazioni del vostro coach Roberto



3° settimana



Indizio n°11

Durante un'attività é importante seguire degli **step** precisi. Questo permette di organizzare il tempo a disposizione, di fare le cose nell'ordine e di non dimenticare niente.

Indizio n°12

La pianificazione é una competenza che utilizziamo molto durante i viaggi o quando dobbiamo cercare un luogo. Questa competenza fa riferimento anche alle nostre capacità di **orientamento**.

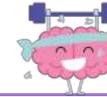
Indizio n°13

Per pianificare un'attività dobbiamo decidere quali azioni fare e quando. Bisogna **analizzare** tutti gli elementi, le conseguenze di ogni azione e anticipare i risultati.

Indizio n°14

L'obiettivo della pianificazione é di organizzare le azioni nel miglior modo per arrivare all'obiettivo finale. Questo vuol dire che dobbiamo riuscire a vedere la **globalità del progetto** per trovare la miglior soluzione.

4° settimana



Indizio n°15

Saper **darsi degli obiettivi** é molto importante per effettuare un compito. Bisogna avere un obiettivo finale, ma anche avere degli obiettivi intermedi per ogni fase dell'attività.

Indizio n°16

Per pianificare un'attività dobbiamo far riferimento alle nostre **conoscenze** e alle nostre esperienze di vita. Proviamo a riprodurre le esperienze positive e a evitare di riprodurre i risultati sbagliati.

Indizio n°17

Pianificare vuol dire avere in mente un'**immagine mentale**, degli step e lo svolgimento del progetto. Saper immaginare il percorso globale ci aiuta a rimanere concentrati sul compito.

Indizio n°18

Saper **prevenire e anticipare gli effetti** delle azioni sull'ambiente ci aiuta a scegliere la migliore opzione per arrivare ai migliori risultati il più velocemente possibile.

Indizio n°19

Eccoci all'ultimo allenamento, potrete rifare lo stesso programma **umentando il livello**: passando dal livello facile al livello medio e dal medio al difficile fino a fare tutte le attività al livello difficile.