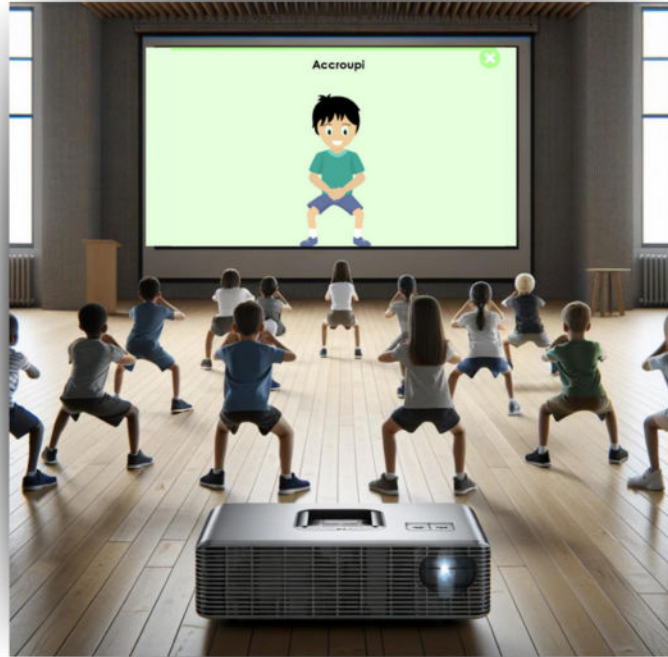


IDÉE D'ACTIVITÉ AVEC

Le ressort



Cet atelier, en plus de promouvoir l'activité physique, encourage les enfants à améliorer leur coordination, leur écoute et leur capacité à suivre des instructions de manière ludique et interactive.



Explications et échauffement :

Présentez le jeu aux enfants en expliquant que Coco va leur montrer trois positions différentes : debout, assis, et encore debout. Leur objectif est de suivre le rythme de Coco et de reproduire ses mouvements le plus précisément possible.

Le jeu :

Lancez la partie et commencez à suivre l'ordre des mouvements de Coco à reproduire : debout, assis, debout. Ceux qui se trompent sont gentiment éliminés de la manche mais peuvent encourager leurs amis.

Variations de jeu :

Par exemple, divisez les enfants en petits groupes et faites-les concourir pour voir quel groupe peut suivre le rythme et les mouvements de Coco sans faire d'erreur.

Vous pouvez également ajouter une position accroupie ou une position sautée pour rendre le jeu plus complexe et amusant.

IDÉE D'ACTIVITÉ AVEC

Le ressort



Cet atelier, en plus de promouvoir l'activité physique, encourage les enfants à améliorer leur coordination, leur écoute et leur capacité à suivre des instructions de manière ludique et interactive.



Finale :

Les derniers enfants restants dans le jeu peuvent être considérés comme les gagnants de la manche.

Vous pouvez créer un "championnat" de groupes ou en face à face pour permettre à tous les enfants de jouer plusieurs fois.

Vote ou Récompense :

À la fin de toutes les manches, vous pouvez soit organiser un vote pour élire la "meilleure ressort" de la journée, soit donner des petites récompenses ou des certificats de participation à tous les enfants pour les encourager.

Conclusion :

Offrez un moment pour que les enfants puissent partager ce qu'ils ont aimé dans le jeu et ce qu'ils ont trouvé difficile. Soulignez l'importance du mouvement, de l'écoute et du suivi des instructions dans une atmosphère ludique.