

Laboratorio:

Consapevolezza dell'uso dello schermo



Consapevolezza dell'uso dello schermo

Workshop:
Consapevolezza sull'uso degli schermi



- Spiegazione del processo del laboratorio (10 minuti)
- Conversazione sull'esperienza dei bambini con le nuove tecnologie (20 minuti)
- Questionario di conoscenza sui benefici e gli effetti nocivi degli schermi (10 minuti)
- Utilizzo dell'applicazione COCO PENSA e COCO SI MUOVE e della sua pausa sportiva ogni 15 minuti di tempo sullo schermo (30 minuti)
- Questionario di fine laboratorio per aiutare il bambino a comprendere la necessità di prendersi una pausa dagli schermi (10 minuti)
- Feedback sul questionario di conoscenza e scambio (25 minuti)
- Presentazione dei diplomi e del libretto per le famiglie con consigli e suggerimenti (15 minuti)



I Passaggi nel dettaglio

1 - Spiegazione del laboratorio

In questa prima fase dovrai presentare l'argomento del workshop e l'ordine dei passaggi da seguire.

Dopo aver spiegato i passaggi, si può iniziare a parlare un po' più nel dettaglio delle tecnologie (telefono, computer, tablet, console, ecc.) e dire, ad esempio, che oggi possiamo usare le tecnologie per guardare i cartoni animati, per giocare o per lavorare.

2 - Conversazione sull'esperienza dei bambini

Fate domande ai bambini per vedere quanto ne sanno di tecnologia e per estrapolare le informazioni che ritengono più importanti.

Ecco alcuni esempi di domande:

- Quali tecnologie utilizzi a casa?
- Che serie guardi?
- A quali giochi giochi sugli schermi?
- Hai difficoltà a smettere di usare il tuo tablet?

In questa fase è importante lasciare che i bambini si esprimano e condividano le loro esperienze, senza fare commenti sul buon o cattivo utilizzo degli schermi.

3 - Questionario di conoscenza

Spiegate ai bambini che dovranno rispondere ad alcune domande relative alla tecnologia. Spiegate loro che devono rispondere secondo la loro opinione, ma che non si tratta di una valutazione e che non c'è un voto. Quindi distribuisci un questionario a ciascun bambino e chiedi loro di rispondere alle domande (se hanno bisogno di aiuto per capire le domande, accompagnali).

4 - Utilizzo dell'applicazione COCO PENSA e COCO SI MUOVE

ATTENZIONE! Questo passaggio deve essere fatto prima del workshop: Porta con te il tuo tablet o telefono (si consiglia il tablet). Vai sul Play Store o sull'App Store e scarica l'app "COCO PENSA e COCO SI MUOVE". In caso di difficoltà nell'utilizzo dell'applicazione, non esitate a contattarci all'indirizzo coco@dynseo.com.

Durante il laboratorio, mostrate ai bambini l'app e spiegate che giocheranno sul tablet e che dopo 15 minuti il gioco si interromperà per una pausa sportiva insieme.

Consultate la scheda dei giochi per scegliere in anticipo a quali giochi volete giocare con loro, in base ai bambini presenti al laboratorio e al loro livello.

5 - Questionario finale

Dì ai bambini che dovranno rispondere a domande sulle loro sensazioni riguardo ai benefici di prendersi una pausa dallo sport mentre si utilizzano gli schermi e sulla tecnologia in generale.

Distribuire un questionario a ogni bambino.

6 - Feedback sul questionario di conoscenza

Prendi il foglio con le risposte al quiz di conoscenza e leggi una domanda alla volta. Se vuoi, puoi chiedere ai bambini di dire la risposta ad alta voce. Usate questo tempo per discutere le varie informazioni con i bambini.

7 - Consegna diplomi e libretto per le famiglie

Congratulatevi con i bambini per aver partecipato al workshop e spiegate in dettaglio cosa hanno imparato.

Distribuire un diploma a ogni bambino.

Avrete accesso a un link con un opuscolo per le famiglie con consigli pratici su come insegnare ai bambini come usare gli schermi. (È possibile stampare gli opuscoli e distribuirli ai bambini oppure condividere il link con le famiglie.)

Attività con COCO PENSA e COCO SI MUOVE



Giochi educativi

- Quiz

Rispondere a domande di cultura generale su vari argomenti (italiano, storia, ecc.).

- Spremi Meningi

Riorganizza le parole per formare proverbi noti.

- Calculus

Risolvere calcoli mentali (addizione, sottrazione, ecc.).

- L'orecchio musicale

Trova il suono udito tra i 4 suggerimenti.

- Caccia all'intruso

Trova la parola intrusa tra 4 suggerimenti.

- Carnevale degli animali

Riportare gli animali nel loro habitat naturale.

- Il melo

Indovina la parola nascosta indicando le lettere che la compongono, prima che le mele cadano.

- COCO in cucina

Trova gli ingredienti o le quantità di una ricetta.

- Una carta, una data

Disporre gli eventi sulla linea del tempo in ordine cronologico.

- Simili

Trova l'immagine doppia.



Giochi sportivi

- Balla con COCO - per mostrare le tue abilità di ballo

- Molla - per riscaldare le articolazioni

- Mima un animale - per divertirti con gli animali

- Mima un'emozione - per imparare a riconoscere le tue emozioni

- L'apprendista yogi - per rilassarsi con lo yoga

Metto alla Prova la mia conoscenza

Le tecnologie odierne

Questionario

Nome :

Età :



SÌ

NON

1 - Pensi che i bambini possano usare il telefono da soli?

2 - È una buona idea guardare la TV prima di dormire?

3 - È possibile eccitarsi troppo dopo aver utilizzato uno schermo?

4 - Giocare sulla console è altrettanto stimolante che colorare, dipingere e ritagliare?

5 - Pensi che la televisione debba restare accesa durante i pasti?

6 - È consigliabile avere la televisione in camera da letto?

7 - Pensi che gli schermi ci allontanino dalla realtà?

Se sì, perché?

8 - Secondo te, a che età si può iniziare a usare la tecnologia?

9 - Perché è utile avere limiti di età per determinati giochi o film?

10 - Secondo te, qual è il tempo massimo consigliato da trascorrere davanti agli schermi?



Le tecnologie odierne

Risposte

1- Pensi che i bambini possano usare il telefono da soli?

No, perché su un telefono ci sono tantissime app e alcune non sono pensate per essere utilizzate da soli. Ecco perché dovresti sempre chiedere ai tuoi genitori prima di usare i loro telefoni.

2- È una buona idea guardare la TV prima di dormire?

No, in genere non è consigliabile guardare la televisione o uno schermo prima di andare a dormire, perché può impedirti di dormire e persino farti svegliare durante la notte.

3- È possibile eccitarsi eccessivamente dopo aver utilizzato uno schermo?

Sì, perché quando siamo davanti a uno schermo riceviamo molti stimoli, come immagini o suoni, e li assorbiamo come una spugna, ma allo stesso tempo restiamo seduti sul divano fermi. Quando finiamo di guardare lo schermo, dobbiamo quindi liberare tutta l'energia accumulata.

4- Giocare sulla console ti dà la stessa soddisfazione che colorare, dipingere e ritagliare?

No, perché le attività manuali sono molto importanti per sviluppare i sensi e stimolare la creatività. Toccare e maneggiare gli oggetti è molto importante, mentre davanti agli schermi spesso siamo passivi e non facciamo nulla!

5- Pensi che la televisione debba essere spenta durante i pasti?

Sì, perché è importante trascorrere del tempo in famiglia senza la tecnologia per sviluppare il linguaggio, le capacità di attenzione e il legame.

6- È consigliabile avere la televisione in camera da letto?

No, perché la TV è iperstimolante e non ci aiuta ad addormentarci bene. Inoltre, saremo più propensi a chiuderci nelle nostre stanze e a isolarci dagli altri.

7- Pensi che gli schermi ci allontanino dalla realtà? Se sì, perché?

Sì, perché quando guardiamo una serie o giochiamo, tendiamo a immergerci completamente nell'esperienza e a non preoccuparci di ciò che ci circonda. In particolare, non sentire i nostri genitori quando ci chiamano per mangiare o per apparecchiare la tavola!

8- Secondo te, a che età possiamo iniziare a utilizzare la tecnologia?

Prima dei 3 anni, un bambino non è in grado di distinguere la finzione dalla realtà. È quindi consigliabile aspettare questa età per esporli alla tecnologia.

9- Perché è utile avere limiti di età per determinati giochi o film?

Questo è importante perché il cervello dei bambini e degli adolescenti non reagisce ancora come il nostro, quello degli adulti, quindi certe immagini possono suscitare emozioni troppo forti o avere una cattiva influenza su di voi.

10- Secondo te, qual è il tempo massimo consigliato da trascorrere davanti agli schermi?

Dipende dall'età! Dai 3 ai 6 anni: 30 min, dai 6 ai 10 anni: 1 ora e dopo i 10 anni: dipende dal bambino, dovete decidere con i vostri genitori.



Le tecnologie odierne

Risposte

1- Pensi che i bambini possano usare il telefono da soli?

No, perché su un telefono ci sono tantissime app e alcune non sono pensate per essere utilizzate da soli.

Ecco perché dovresti sempre chiedere ai tuoi genitori prima di usare i loro telefoni.

2- È una buona idea guardare la TV prima di dormire?

No, in genere non è consigliabile guardare la televisione o uno schermo prima di andare a dormire, perché può impedirti di dormire e persino svegliarti durante la notte.

3- È possibile eccitarsi eccessivamente dopo aver utilizzato uno schermo?

Sì, perché quando siamo davanti a uno schermo riceviamo molti stimoli, come immagini o suoni, e li assorbiamo come una spugna, ma allo stesso tempo restiamo seduti sul divano fermi. Quando finiamo di guardare lo schermo, dobbiamo quindi liberare tutta l'energia accumulata.

4- Giocare sulla console ti dà la stessa soddisfazione che colorare, dipingere e ritagliare?

No, perché le attività manuali sono molto importanti per sviluppare i sensi e stimolare la creatività. Toccare e maneggiare gli oggetti è molto importante, mentre davanti agli schermi spesso siamo passivi e non facciamo nulla!

5- Pensi che la televisione debba essere spenta durante i pasti?

Sì, perché è importante trascorrere del tempo in famiglia senza la tecnologia per sviluppare il linguaggio, la capacità di attenzione e il legame.

6- È consigliabile avere la televisione in camera da letto?

No, perché la TV è iperstimolante e non ci aiuta ad addormentarci bene. Inoltre, saremo più propensi a chiuderci nelle nostre stanze e a isolarci dagli altri.

7- Pensi che gli schermi ci allontanino dalla realtà? Se sì, perché?

Sì, perché quando guardiamo un film o giochiamo a un videogioco, tendiamo a immergerci completamente nell'esperienza e a non preoccuparci di ciò che ci circonda. Ad esempio, potremmo non sentire i nostri genitori quando ci chiamano per mangiare o per apparecchiare la tavola!

8- Secondo te, a che età possiamo iniziare a utilizzare la tecnologia?

Prima dei 3 anni, un bambino non è in grado di distinguere la finzione dalla realtà. È quindi consigliabile aspettare questa età per esporli alla tecnologia.

9- Perché è utile avere limiti di età per determinati giochi o film?

Questo è importante perché il cervello dei bambini e degli adolescenti non reagisce ancora come il nostro, quello degli adulti, quindi certe immagini possono suscitare emozioni troppo forti o avere una cattiva influenza su di voi.

10- Secondo te, qual è il tempo massimo consigliato da trascorrere davanti agli schermi?

Dipende dall'età! Dai 3 ai 6 anni: 30 min, dai 6 ai 10 anni: 1 ora e dopo i 10 anni: dipende dal bambino. È una decisione che devi prendere insieme ai tuoi genitori.



Cosa ho imparato su

le tecnologie odierne

Questionario



Nome :

Età :

SÌ

NON

1 - Pensi che sia importante fare delle pause quando si utilizza la tecnologia?

2 - Pensi che la pausa sportiva di COCO ti permetta di usare meglio il tablet?

3 - Cercherai di ridurre il tempo che trascorri davanti agli schermi?

4 - Vuoi fare più sport durante il giorno?

5 - Pensi che condividere un gioco con una persona cara sul tablet sia più divertente che giocare da soli?

6 - Quali sono gli effetti positivi degli schermi?

7 - Quali sono gli effetti negativi degli schermi?

8 - Secondo te, qual è il momento migliore della giornata per utilizzare le nuove tecnologie?

9 - Secondo te, qual è il vantaggio principale di una pausa sportiva?

10 - Hai imparato qualcos'altro sulle nuove tecnologie? Se sì, cosa?

