IDEA DE ACTIVIDAD CON

Estatua 1, 2, 3

Este taller tiene como objetivo no sólo promover la actividad física sino también desarrollar las habilidades de escucha y capacidad de respuesta de los niños, mientras se divierten en un entorno estructurado e interactivo.

Explicación y calentamiento:

Comience con una explicación de las reglas para calentarlos, animándolos a moverse libremente y a familiarizarse con la idea de detenerse bruscamente cuando la música se detiene.

El juego:

Comienza el juego y deja que los niños bailen libremente. Cuando la música se detenga, todos los niños deben quedarse quietos como estatuas.
Luego los facilitadores observan a los niños y seleccionan a aquellos que han logrado permanecer completamente quietos.

Los que se mueven quedan amablemente eliminados de la ronda pero pueden animar a sus amigos.

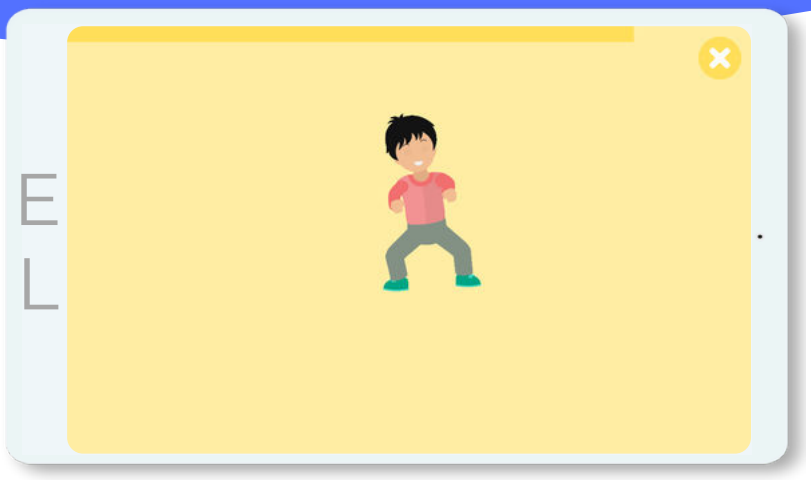
Variantes del juego:

Por ejemplo, pida a los niños que posen como estatuas específicas (animales, personajes de dibujos animados, etc.).

IDEA DE ACTIVIDAD CON

Estatua 1, 2, 3

Este taller tiene como objetivo no sólo promover la actividad física sino también desarrollar las habilidades de escucha y capacidad de respuesta de los niños, mientras se divierten en un entorno estructurado e interactivo.



Final:

Los últimos niños que queden en el juego podrán considerarse los ganadores de la ronda.
Puedes tener varias rondas para permitir que todos los niños jueguen varias veces.

Votar o recompensar:

Al final de cada ronda, se puede realizar una votación para elegir la "mejor estatua" del día o dar pequeñas recompensas o certificados de participación a todos los niños para animarlos.

Conclusión :

Concluya el taller con un baile libre para todos los niños, incluyendo a los eliminados previamente, para un final positivo e inclusivo. Charle brevemente con los niños sobre lo que disfrutaron del juego y lo que les gustaría hacer en el próximo taller.