IDEA DE ACTIVIDAD CON

La muelles

Este taller, además de promover la actividad física, anima a los niños a mejorar su coordinación, capacidad de escucha y capacidad de seguir instrucciones de una forma divertida e interactiva.

Final:

Los últimos niños que queden en el juego podrán considerarse los ganadores de la ronda.

Puedes crear un grupo o un “campeonato” cara a cara para permitir que todos los niños jueguen varias veces.

Votar o recompensar:

Al final de cada ronda, se puede realizar una votación para elegir el "mejor resorte" del día, o dar pequeñas recompensas o certificados de participación a todos los niños para animarlos.

Conclusión :

Ofrezca un momento para que los niños compartan lo que disfrutaron del juego y lo que les resultó difícil. Enfatice la importancia del movimiento, la escucha y el seguimiento de instrucciones en un ambiente lúdico.

IDEA DE ACTIVIDAD CON

La muelles

Este taller, además de promover la actividad física, anima a los niños a mejorar su coordinación, capacidad de escucha y capacidad de seguir instrucciones de una forma divertida e interactiva.

Explicación y calentamiento:

Presente el juego a los niños explicándoles que Coco mostrará tres posiciones diferentes: de pie, sentada y de pie otra vez. Su objetivo es seguir el ritmo de Coco y reproducir sus movimientos con la mayor precisión posible.

El juego:

Inicia el juego y empieza a seguir el orden de movimientos de Coco para reproducir: pararse, sentarse, pararse.
Aquellos que cometen un error son eliminados amablemente de la ronda, pero pueden animar a sus amigos.

Variantes del juego:

Por ejemplo, divida a los niños en grupos pequeños y pídales que compitan para ver qué grupo puede seguir el ritmo y los movimientos de Coco sin cometer errores.

También puedes agregar una posición de sentadilla o salto para hacer el juego más complejo y divertido.