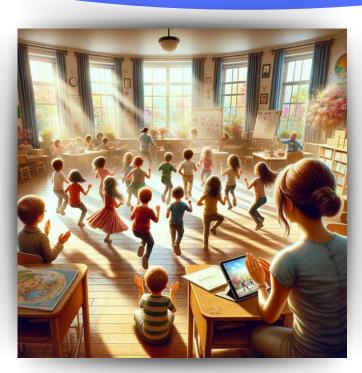
IDEA DI ATTIVITÀ CON

1, 2, 3 Statua



Questo workshop mira non solo a promuovere l'attività fisica, ma anche a sviluppare le capacità di ascolto e di risposta dei bambini, facendoli divertire in un contesto strutturato e interattivo.





Spiegazioni e riscaldamento:

Si inizia con la spiegazione delle regole per riscaldarli, incoraggiandoli a muoversi liberamente e a familiarizzare con l'idea di fermarsi bruscamente quando la musica si ferma.

Il gioco:

Inizia il gioco e lascia che i bambini danzino liberamente. Quando la musica si ferma, tutti i bambini devono rimanere immobili come statue.

Osservate i bambini e selezionate quelli che sono riusciti a rimanere completamente immobili.

Chi si muove viene gentilmente eliminato dal round, ma può fare il tifo per i propri amici.

Varianti del gioco:

Ad esempio, chiedete ai bambini di mettersi in posa come statue specifiche (animali, personaggi dei cartoni animati, ecc.).

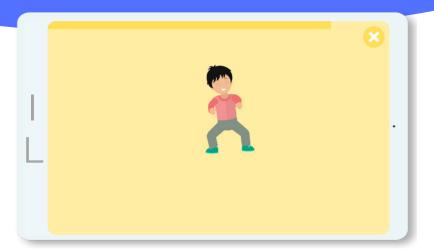
IDEA DI ATTIVITÀ CON

1, 2, 3 Statua



Questo workshop mira non solo a promuovere l'attività fisica, ma anche a sviluppare le capacità di ascolto e di risposta dei bambini, divertendoli in un contesto strutturato e interattivo.





Finale:

Gli ultimi bambini rimasti nel gioco possono essere considerati i vincitori del round.

È possibile organizzare più round per consentire a tutti i bambini di giocare più volte.

Vota o ricompensa:

Alla fine di ogni round, potrete votare per eleggere la "statua più bella" della giornata oppure regalare piccole ricompense o attestati di partecipazione a tutti i bambini per incoraggiarli.

Conclusione:

Concludete il workshop con un ballo finale libero per tutti i bambini, compresi quelli eliminati in precedenza, per concludere con una nota positiva e inclusiva. Fate una breve chiacchierata con i bambini su cosa è piaciuto loro del gioco e cosa vorrebbero fare al prossimo workshop.